# 考试时间: 90 分钟

# 考试题型:

- 1. 选择题 (每小题 2 分, 共 20 分)
- 2. 判断题(每小题1分,共10分)
- 3. 填空题 (每空1分, 共10分)
- 4. 编程题 (每小题 10 分, 共 30 分)
- 5. 应用题 (每小题 15 分, 共 30 分)

# 重点内容:

# 一、选择题

## (一) 第2章 语法基础

- 1. P14: 在 Python 程序设计语言中,用于输入和输出的函数分别是 input()和 print()。
- 2. P17: 标识符命名规则,例如 student sex, get msg 都是合法标识符。
- 3. P19: Python 语言中基本的数据类型主要有整型(int)、浮点型(float)、布尔型(bool)、字符串类型(str)。
- 4. P26: 算数运算符,例如"<mark>//</mark>"表示<mark>整除</mark>,"<mark>%</mark>"表示<mark>取模</mark>,"<mark>/</mark>"表示<mark>除以</mark>。

#### (二)第3章 流程控制

- **1. P45:** Python 中, range () 函数用于生成整数数字序列,例如想要使用 range () 获取数字 1~5,正确的写法是 range(1.6)。
- 2. P44-50: Python 循环结构,
  - ① 遍历循环中的数据结构可以是字符串、列表、元组和 range()函数等。
  - ② 可以通过 for、while 等关键字来构建循环结构。
  - ③ 关键字 continue 用于结束本次循环 ,break 同于跳出当前循环层。

#### (三) 第4章 常用数据结构

- 1. P59: 列表元素的访问,例如 a=[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10],则输出列表 a 的最后一个元素的语句是 print(a[9])。
- 2. P63: 列表的常见方法,
  - ① insert(): 在列表的指定位置插入一个元素, x=[1,2,3], x.insert(1, 4)得到[1, 4, 2, 3]。
  - ② pop(): 删除列表中指定位置的元素。例如 a[1, 2, 3, 4, 5]执行 a.pop(3)得到[1, 2, 3, 5]。
- ③ remove(): 删除列表中第一次出现的指定元素。例如 a[1, 2, 3, 4, 5]执行 a.remove(4) 得到[1, 2, 3, 5]。
  - 3. P87-89: 字典,
- ① 字典是一种映射类型,由若干"键:值"组成,其中<mark>键必须为不可变类型</mark>,例如:元组、字符串、整数都可以做为键。
  - ② 字典的创建,例如 a\_dict = {}, a\_dict 是空字典。
  - ③ 字典的访问,例如通过"字典对象[键]"获取对应值时,如果键不存在,则报错。
  - ④ 字典的常见方法,例如字典的 get()方法,如果不存在该键,则返回默认值。

#### (四)第5章 函数

- 1. P99-106: 参数类型与参数传递
- 例: def test(b=2, a=4):

```
global z
z += 3*a + 5*b
return z
z = 10
print(z, test(4, 2))
```

## 输出结果: 1036

- 2. P108: 变量作用域,例如使用 global 关键字可以将函数内部变量声明为全局变量。 (五) **第7章 常见库操作**
- 1. P134:数学库 math, sqrt(浮点数)获取浮点数的平方根, pow(底数,指数)求幂。
- 2. P136: 随机库 random,random 库的方法很多,其大部分方法都具有<mark>随机性</mark>特征。

#### (六) 第8章 文件操作

- 1. P148-149: 文件读写,
- ① 有一个包含<mark>中文字符</mark>的 test.txt 文件,现在希望以<mark>只读</mark>的方式打开它,实现的操作 是 open("test.txt", mode="<mark>r</mark>", encoding="<mark>utf-8</mark>")。
- ② open() 方法用于打开一个文件,并返回文件对象。open() 方法的声明如下: open(file, mode='r', buffering=None, encoding=None, errors=None, newline=None, closefd=True), file: 表示文件名或文件路径的字符串; mode: 文件打开的模式,如读、写、追加等,默认为读。
  - ③ 二进制文件和文本文件的操作步骤都是"打开-操作-关闭"。
  - ④ open()打开文件之后,文件的内容并没有在内存中。
  - ⑤ 文件读写之后,要调用 close()才能确保文件被保存在磁盘。

#### (七) 第9章 面向对象编程

1. P171: 以 2 个下画线开始的类属性属于私有属性。

#### (八) 第10章 数据库操作

- 1. P197: Python 操作数据库 SQLite, Python 操作数据库的基本操作流程,
  - ① 导入模块: sqlite3;
  - ② 连接数据库得到 Connection 对象, sqlite3.connect(文件名);
  - ③ 获取 Cursor 对象, Connection 对象.cursor;
  - ④ 执行数据库的增删改查操作, Cursor 对象.execute(sql 语句);
  - ⑤ 提交数据库操作, Connection 对象.commit();
  - ⑥ 关闭 Cursor, Cursor 对象..close();
  - ⑦ 关闭 Connection, Connection 对象.close();

#### (九) 第11章 NumPy入门与实践

1. P214、235: NumPy 常用方法,例如:

import numpy as np a=np.arange(12).<mark>reshape</mark>((3,4)) print(a.<mark>mean</mark>()) 的输出结果为**:** 5.5

## (十) 第 12 章 Pandas 入门与实践

- 1. Pandas  $\lambda$ 门,
  - ① Pandas 中 loc 是显式索引访问,iloc 是隐示索引访问。
  - ② Pandas 中的 Series 和<mark>字典</mark>数据结构最相似。
  - ③ Pandas 中的 Index 对象<mark>可以包含重复值</mark>。
  - ④ Pandas 中的 merge()方法,默认是<mark>内连接</mark>,使用共同的列进行关联。

#### (十一) 第 13 章 数据可视化之 matplotlib

1. P292: matplotlib.pyplot 的常用方法中,subplot(a, b, c)方法 c 位置的参数所代表的含义是这是第几张图。

# 二、判断题

#### (一) 第2章 语法基础

- 1. 语法、变量和注释。
  - ① Python 语言采用空格或制表符来表明每行代码的层次关系。
  - ② 当出现语法错误时,必须在程序执行前改正错误,否则程序无法运行。
  - ③ Python 中,常说的变量类型是指变量指向的对象的数据类型。
  - ④ 标识符的命名不能以数字开头。
- ⑤ Python 代码的注释,可以使用"<mark>#</mark>",<mark>三个单引号</mark>('''),或者<mark>三个双引号</mark> (""")。

#### 2. 运算符

① 身份运算符 is 用于判断两个对象是否为同一对象,比较两个对象的内存位置是否一致。

#### (二) 第4章 常用数据结构

- 1. 字符串是有字的、不可变的序列,和列表、元组一样都支持索引、切片操作。
- 2. Python 字典不支持索引。
- 3. Set 集合中的元素不能重复。

#### (三) 第5章 函数

- 1. 所有通过 lambda 表达式实现的功能都可以通过相应的函数实现,反之则不一定。
- 2. 定义函数时,可以没有参数,但必须有一对小括号。
- 3. 在函数内部对变量赋值时,如果没有对变量进行任何声明,这个变量一定是局部变量。

#### (四) 第6章 异常处理

- 1. P123: 异常处理结构
  - ① 在异常处理结构中,无论是否发生异常都会执行 finally 子句。
- ② try 子句后面可以有多个 except 子句,分别用来处理不同类型的异常,但最多<mark>只</mark> <mark>有一个 except 子句</mark>会被执行。

### (五) 第12章 Pandas 入门与实践

- 1. DataFrame 常用方法中, isna()、isnull()可以用来判断元素是否为缺失值。
- 2. P255-256: 显示索引和隐式索引。
- 3. P267: DataFrame 中 join()方法用于将其他 DataFrame 中的列合并到当前 DataFrame 中,默认采用左连接。

# (六) 第14章 人工智能之 scikit-learn 入门与实践

1. P316: 机器学习常见算法有回归算法、决策树算法、贝叶斯算法、随机森林、神经网络、支持向量机、聚类算法等。

# 三、填空题

#### (一) 第2章 语法基础

- 1. bool (x) 函数,可以将 x 转换成 bool 型,那么,bool (10) 的返回值是 True。
- 2. Python 的数据类型分为整型、浮点型、字符串、布尔型等类型。
- 3. 假设 x=2, 表达式 x\*\*3 的值是 8, 表达式 13//2/x 的值是 3.0。

4. 设 s= 'abcdefg',则 s[3]值是 'd', s[3:5]值是 'de'。

#### (二) 第3章 流程控制

- 1. 循环控制语句主要包括 break 语句和 continue 语句, break 语句 用于终止或中断当前循环层语句, continue 语句 用于终止当次循环。
- 2. range(start, stop[, step])函数,用于生成整数数字序列, start 的默认值是 0, step 的默认值是 1,则 list(range(1,7,2))转换成的列表是 [1,3,5]。

### (三) 第4章 常用数据结构

- 1. 集合是无序 序列。
- 2. 假设 s=' abcdefg',则 s[3]的值是 'd', s[2:5]的值是 'cde', s[:-3:-1]的值是 'gf'。
- 3. Python 序列类型包括 元组、列表 、字符串 三种; 字典 是 Python 中唯一的映射类型。

#### (四) 第5章 函数

- 1. 常见的函数参数的传递类型: 关键字参数 、位置参数、 默认参数 和可变参数等。
- 2. P113: map()函数是 Python 的内置函数,用于多次调用某一函数,并将可迭代对象中的元素作为实参传入,最终返回结果为函数运行结果的迭代器。

#### (五) 第7章 常见库操作

- 1. Python 中导入模块要使用关键字 import 。
- 2. Python 的数学库 math 中, ceil() 和 floor() 分别用来对浮点数进行 向上取整和 向下取整。

#### (六) 第8章 文件操作

- 1. 文件路径分两类,其中 绝对路径 是你的主页上的文件或目录在硬盘上真正的路径,是 从盘符开始的路径; 相对路径 是相对于当前文件的路径。
- 2. with 是一种上下文资源管理器,对资源进行自动管理。

#### (七) 第9章 面向对象编程

- 1. 类中定义的方法大致分为三类: 实例方法、 类方法 和 静态方法。
- 2. P176:如果在类定义时没有指定父类,则默认其父类为 object, object 是所有类的<mark>基</mark>类。

## 四、编程题

(一)第4章:列表、字符串。

输入一个字符串,输出该字符串中出现频数最高的字符,如果有多个字母出现的频数并列最高,则输出多个字母。

```
a str = input("请输入一个字符串:")
a list = []
b list = []
c max = 0
for c in a str:
    if c not in a list:
        a list.append(c)
         c current = a str.count(c)
         if c_current > c_max:
              b list.clear()
              b list.append(c)
              c max = c current
         elif c_current == c_max:
              b_list.append(c)
         else:
              continue
print(b list)
```

(二) P94 课后练习 4.6:存在字符串"I, love, python",统计该字符串中各种字符出现的次数,并将统计结果从高到低进行排序,最终打印排序后的信息。每行效果如下:

\*\*\*\* 字符出现次数为: \*\*\*\*次

```
a_str = "I, love, python"
a_dict = {}
for i in a_str:
    old_num = a_dict.get(i, 0)
    a_dict[i] = old_num + 1
result = sorted(a_dict.items(), key=lambda item: item[1], reverse=True)
for res in result:
    print(res[0], "字符出现的次数为: ", res[1])
```

(三) P145 课后练习 7.7:编写一个程序,随机生成 1000 个字母,包含大写字母和小写字母,然后统计各个字母出现的次数,统计时忽略字母的大小写,最后将统计结果按照字母出现的次数从高到低排序输出。

import random as ra from collections import Counter low = [chr(x) for x in range(97, 97 + 26)] #根据 ascll 码把数字转化为字母 up = [chr(x) for x in range(65, 65 + 26)]#将大写字母与小写字母放入一个列表里面 low.extend(up) result = ra.choices(low, k=1000) #随机抽取 1000 个 #把字符序列转换成一个字符串 s = "".join(result) s = s.lower()#将所有随机生成的字母变为小写 c = Counter(s) #以集合的形式统计结果 print(c.most\_common()) #c.most common 生成列表,是有序的。 for key, value in c.most common(): print(key, ":", value)

(四) P127 课后练习 6.1: 编写一个程序,提示用户输入一个整数,如果输入的不是整数,则让用户重新输入,直到是一个整数为止。

例如:第一次输入 abc,第二次输入 12.5,第三次输入 6,执行效果如下:

请输入一个整数: abc

输入不符合要求,请重新输入!

请输入一个整数: 12.5

输入不符合要求,请重新输入!

请输入一个整数: 6

输入正确, 你输入的整数为: 6

```
def test():
    while True:
    try:
        num = int(input("请输入一个整数: "))
        print("输入正确,你输入的整数为: ", num)
        return
    except ValueError:
        print("输入不符合要求,请重新输入! ")
test()
```

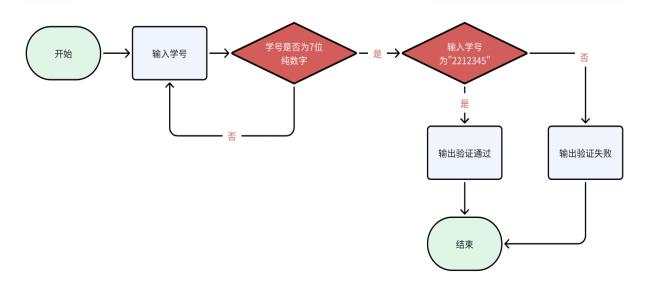
(五)编写函数实现如下功能,对传递的一组数据进行操作,调整数据的位置,使得所有的 奇数位于前半部分,所有的偶数位于后半部分,并保证奇数和奇数,偶数和偶数之间的相对 位置不变,输出调整后的数据。

例如: 原始数据为: [9, 6, 7, 3, 1, 8, 4, 3, 6], 则调整后的数据为: [9, 7, 3, 1, 3, 6, 8, 4, 6]。

```
def adjust_position(x):
    even_num = []
    odd_num = []
    for n in x:
        if n % 2 == 0:
            even_num.append(n)
        else:
            odd_num.append(n)
        odd_num.extend(even_num)
        print(odd_num)

adjust_position([9, 6, 7, 3, 1, 8, 4, 3, 6])
```

(六) P127 课后练习:编写程序实现账号验证功能(要求:定义函数,调用函数)



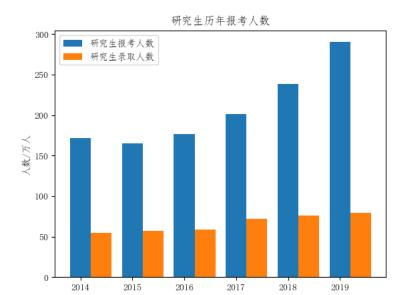
```
def verify_no():
   while True:
        try:
            input_no = input("请输入学号: ")
            if len(input no) = 7 and int(input no):
                if input_no == '2311101':
                    print("验证通过")
                else:
                    print("验证失败")
                break
            else:
                print("输入不符合要求,请重新输入!")
                continue
        except ValueError:
            print("输入不符合要求,请重新输入!")
verify_no()
```

# 五、应用题

(一) P287 课后练习 12.10

```
import pandas as pd
import numpy as np
#第一题
data_1 = pd.read_excel("exer_1.xlsx")
data_2 = pd.read_excel("exer_2.xlsx")
data_3 = data_1.join(data_2.set_index("姓名"), on="姓名")
print(data_3)
#第二题,按总分排序
print(data_3.sort_values(["总分"],ascending=False))
#第三题
print(data_3[(data_3["语文"] < 60)|(data_3["数学"] < 60)|(data_3["英语"] < 60)])
#第四题
print("语文科目最高分是: ",data 3["语文"].max())
print("语文科目最低分是: ",data_3["语文"].min())
print("语文科目平均分是: ",round(data_3["语文"].mean(),2))
#第五题
print("3 班女生语文的平均分是:")
print(round(data_3[(data_3["班级"] == "3 班") & (data_3["性别"] == "女"))["语文
"].mean(),2))
#第六题
print(round(data_3.groupby("班级").agg([np.max, np.min, np.mean])[["数学"]]))
#第七题
print(round(data_3.groupby("性别").agg([np.max, np.min, np.mean]).loc["男":"男"]))
```

### (二) P303 绘制条形图



```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
plt.rcParams["font.family"] = "FangSong"
plt.rcParams["font.size"] = 10
nums = [172, 164.9, 177, 201, 238, 290]
luqu_nums = [54.87, 57.06, 58.98, 72.22, 76.25, 79.3]
x = range(0, len(nums))
x_ticks = ["2014", "2015", "2016", "2017", "2018", "2019"]
plt.xticks(x, x_ticks)
plt.bar(x, nums, width=0.4, label = "研究生报考人数")
plt.bar([i+0.4 for i in x], luqu_nums,width=0.4, label = "研究生录取人数")
plt.title("研究生历年报考人数")
plt.xlabel("年份")
plt.ylabel("人数/万人")
plt.ylabel("人数/万人")
plt.llegend()
```

### (三) P304 绘制饼图



```
import matplotlib.pyplot as plt
plt.rcParams["font.family"] = "FangSong"
plt.rcParams["font.size"] = 12
labels = ["工作", "睡觉", "吃饭", "玩乐"] #活动标签
hours = [8, 7, 3, 6] #时间分配
colors = ["c", "m", "r", "y"] #各部分颜色
plt.pie(hours, labels=labels, colors=colors, shadow=True, explode=(0,0.1,0,0), autopct="%.1f%%", labeldistance=1.2)
plt.title("一天时间分配饼状图")
plt.show()
```

#### (四) P297 绘制线型图

